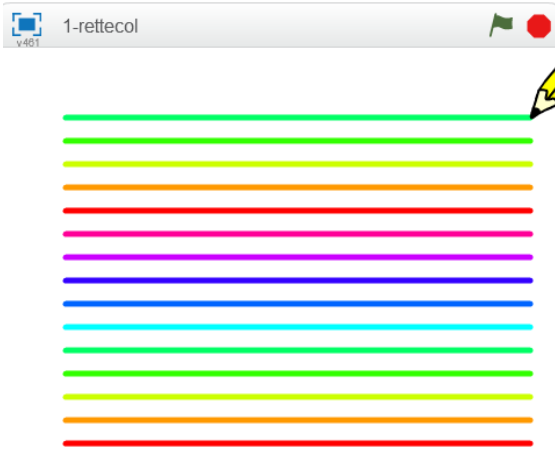
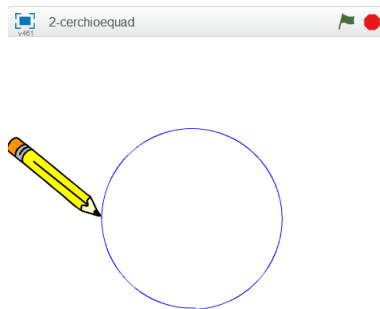


1- DISEGNARE DELLE RETTE PARALLELE



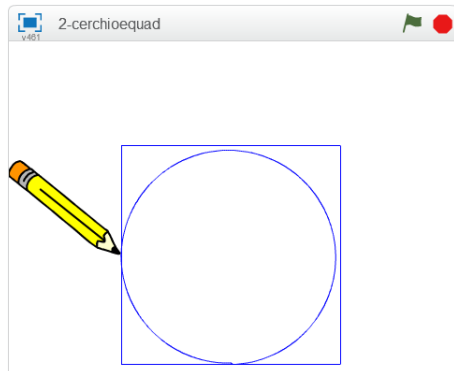
```
quando si clicca su [bandiera]
pulisci
usa penna di dimensione 5
vai a x: -184 y: -180
usa penna di colore 0
ripeti 15 volte
  penna su
  vai dove x è -184
  cambia y di 20
  penna giù
  fai 400 passi
  punta in direzione 90
  cambia colore penna di 20
  attendi 1 secondi
penna su
ferma tutto
```

2- DISEGNARE UN CERCHIO



```
quando si clicca su [bandiera]
vai a x: -120 y: -50
pulisci
penna giù
ripeti 360 volte
  ruota di 1 gradi
  fai 2 passi
```

3- DISEGNARE UN QUADRATO



```
fai 117 passi
punta in direzione 0
ripeti 3 volte
  ruota di 90 gradi
  fai 234 passi
ruota di 90 gradi
fai 117 passi
punta in direzione 0
ferma tutto
```

4-DISEGNARE UNA SPIRALE

3-spirale
v491

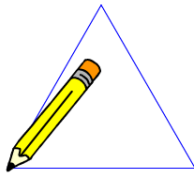
Pencil: distanza 1.08



```
quando si clicca su
vai a x: 0 y: 50
pulisci
penna giù
usa penna di colore
porta distanza a 0
ripeti 3 volte
  ripeti 360 volte
    cambia distanza di 0.001
    ruota di 1 gradi
    fai distanza passi
  ferma tutto
```

5- DISEGNARE UN TRIANGOLO

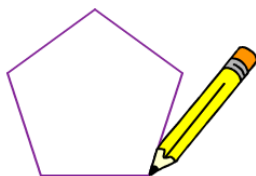
4-triangoloequi
v491



```
quando si clicca su
vai a x: -134 y: -34
pulisci
penna giù
ripeti 3 volte
  fai 200 passi
  ruota di 120 gradi
  attendi 1 secondi
ferma tutto
```

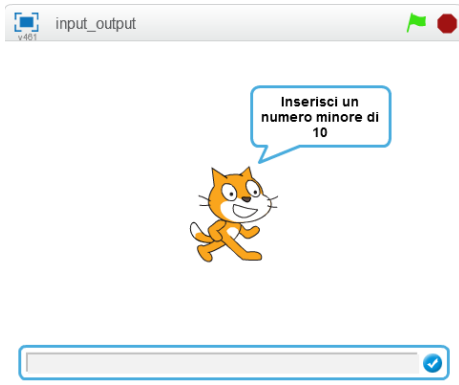
6- DISEGNARE UN PENTAGONO

5-pentagono
v491



```
quando si clicca su
pulisci
usa penna di dimensione 2
usa penna di colore
vai a x: 50 y: -50
punta in direzione -90
penna giù
ripeti 5 volte
  fai 100 passi
  attendi 1 secondi
  ruota di 72 gradi
ferma tutto
```

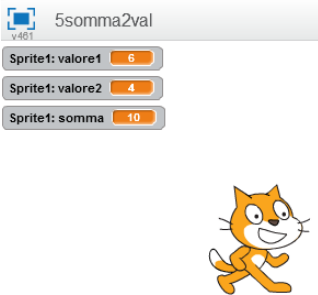
7- ESEMPI DI INPUT E OUTPUT



```

quando si clicca su
  chiedi Inserisci un numero minore di 10 e attendi
  ripeti fino a quando risposta < 10
    dire Errore: ho chiesto un numero minore di 10
    attendi 2 secondi
  chiedi Inserisci un numero minore di 10 e attendi
  dire Bravo: numero esatto!
  attendi 3 secondi
  ferma tutto
  
```

8- INSERITI 2 NUMERI CALCOLA LA SOMMA



```

quando si clicca su
  chiedi inserisci la variabile1 e attendi
  porta valore1 a risposta
  chiedi inserisci la variabile2 e attendi
  porta valore2 a risposta
  porta somma a valore1 + valore2
  mostra la variabile somma
  ferma tutto
  
```

9- DATI DUE NUMERI GENERATI CASUALMENTE CALCOLARE LA SOMMA



```

quando si clicca su
  porta valore1 a numero a caso tra 1 e 50
  mostra la variabile valore1
  porta valore2 a numero a caso tra 1 e 10
  mostra la variabile valore2
  porta somma a valore1 + valore2
  mostra la variabile somma
  ferma tutto
  
```

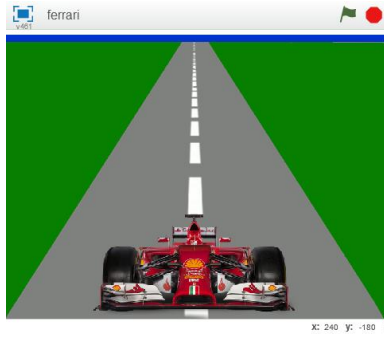
10- INSERITO UN VALORE DECIMALE CONVERTIRLO IN BINARIO



```

quando si clicca su
  porta decimale a 256
  porta binario a 1
  dire benvenuto convertiamo un valore da dec a bin per 2 secondi
  ripeti fino a quando decimale < 256
    chiedi inserisci il valore dec minore di 256 e attendi
    porta decimale a risposta
    porta numero a decimale
    ripeti fino a quando numero < 1
      se resto della divisione di numero diviso 2 > 0 allora
        porta numero a numero / 2
        dire 1 per 1 secondi
        cambia numero di 0.5
        porta binario a unione di 1 e binario
      altrimenti
        dire 0 per 1 secondi
        porta binario a unione di 0 e binario
        porta numero a numero / 2
    fine
  dire unione di unione di NUMERO DECIMALE e decimale e unione di CONVERTITO IN BINARIO e binario per 6 secondi
  ferma tutto
  
```

11- Simulare il movimento di una ferrari



```
quando si clicca su   
nascondi  
porta dimensione al 0 %  
vai a x: 0 y: 168  
mostra  
ripeti 30 volte  
  cambia dimensione di 2  
  cambia y di -10  
ferma tutto  
cambia y di numero a caso tra -15 e -3
```